# PROGRAMACIÓN WEB

Paulo Alejandro González Gutiérrez
pgonzalezg@ucm.cl

Segundo Semestre 2010

# Descripción

- Optativo de profundización Nivel Medio de carácter teórico/práctico y formación especializada, cuyo objetivo está centrado preparar a los alumnos en desarrollo de sistemas web usando tecnología Java y programación en n-capas, utilizando el conocimiento de los fundamentos teóricos y prácticos de la Programación Orientada a Objetos.

# Objetivos

## Objetivo General

- *brindar al estudiante la posibilidad de desarrollar una aplicación empresarial en n-capas utilizando tecnologías de programación orientada a objetos, para luego implantar la solución en un servidor específico que permita ejecutar la aplicación.*

## Objetivos Específicos

- *Instalar un IDE que permita desarrollar una aplicación n-capas*
- *Desarrollar clases que permita gestionar y modelar la aplicación*
- *Conectar con una base de datos a partir de clases de objeto*

## Contenidos

- *INTRODUCCIÓN*
- *GENERALIDADES*
- *PATRONES DE DISEÑO*
- *ARQUITECTURA DE CLASES*
- *UML*
- *BASES DE DATOS*
- *JSP*
- *SERVLET*

# Metodología

## Metodología

- *Los contenidos serán entregados en clases expositivas prácticas a cargo del profesor, a las que se les incorpora la configuración y pruebas por parte de los alumnos, esto con el apoyo de herramientas de software oportunamente presentadas y dispuestas con las cuales los alumnos apoyen su aprendizaje.*
- *Los alumnos refuerzan la práctica intra-aula mediante aprendizaje extra-aula a través de la resolución de ejercicios y tareas de investigación entregadas oportunamente.*

# Evaluación

## Evaluación

- *La evaluación del aprendizaje de los alumnos se realizara en dos modalidades:*
  - *Evaluaciones Prácticas: El objetivo de estas es medir el rendimiento y el avance del alumno clase a clase, de acuerdo a los hitos definidos y sus fechas y resultados esperados.*
  - *Evaluaciones Teóricas: El objetivo de estas es medir la preparación e investigación de los contenidos dejados como tarea clase a clase, de tal modo de incentivar a los alumnos al auto aprendizaje y la prueba de estos nuevo conocimientos con la práctica de los mismos.*

# Bibliografía

## Básica


- *Goncalves Antonio, "Beginning Java EE 6 Platform with GlassFish 3: From Novice to Professional", Pages: 500, ISBN 1430219548, ISBN 13: 978-1430219545, Apress, May 2009*
- *Froufe Agustín, "JavaServer Pages: Manual de usuario y tutorial", Pages: 264, ISBN 10: 9701507967, Prentice Hall, 2002.*
- *Tremblett Paul, "Superutilidades para Javaserver pages", Pages: 525, ISBN 10: 9701038282, Mc Graw Hill, 2002*


## Complementaria


- *Jim Keogh, "J2EE Manual de referencia", Pages: 975, ISBN 10:8448139801, Mc Graw Hill, 2003*